

XPJ-1462UF

**Przewodnik
drukowania**

Listopad 30, 2023

Tabela zawartości

1	Wprowadzenie	2
2	Importowanie środowiska drukowania	2
3	Normalny druk w trybie CMYK + biały (Wh)	4
4	Drukowanie z wartością dodaną przy użyciu atramentu Varnish (Va).....	8
5	Druk alfabetem Braille'a.....	14
6	Drukowanie cienkimi liniami.....	27

1 Wstęp

W tym dokumencie przedstawiono różne metody drukowania dla XPJ-1462UF przy użyciu oprogramowania MUTOH RIP VerteLith.

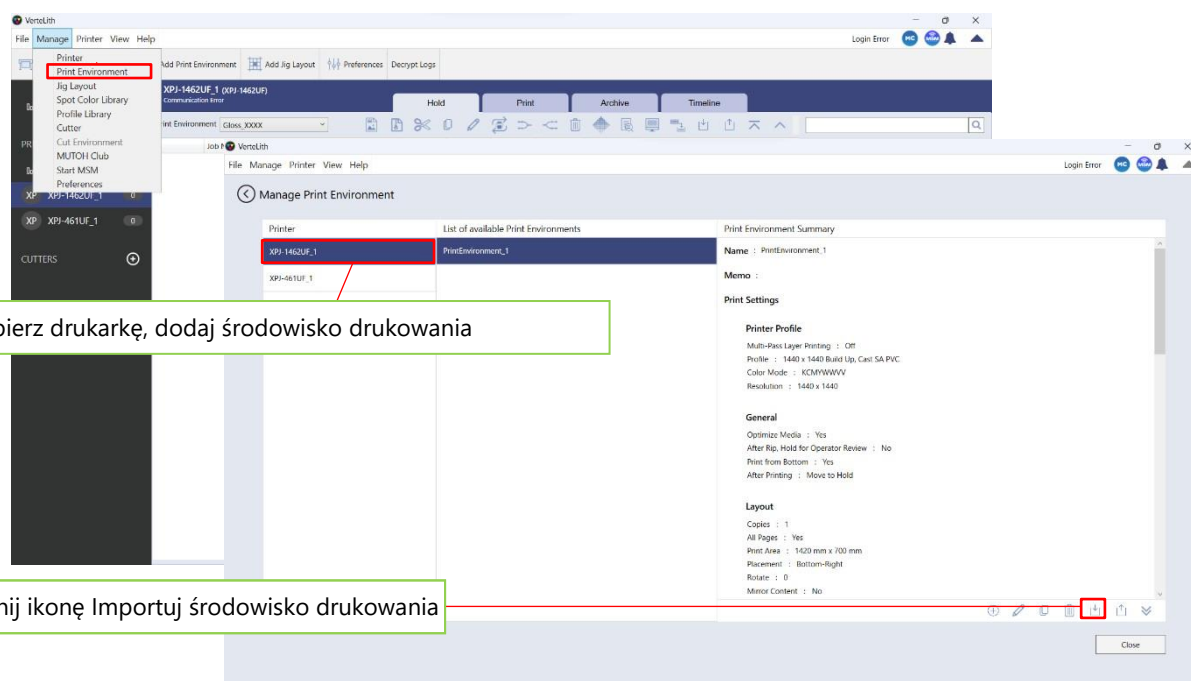
VerteLith posiada funkcję „Środowisko drukowania”, dzięki której możesz wstępnie ustawić niezbędne ustawienia dla każdego nośnika i aplikacji oraz usprawnić przepływ pracy drukowania, umożliwiając łatwe wykonywanie różnych wydruków.

Struktura niniejszego przewodnika opiera się na metodach drukowania. Proszę zapoznać się z odpowiednią sekcją i skorzystać z niej. Zalecamy, aby nie zmieniać ilości atramentu i ustawień lampy UV określonych w środowisku drukowania. Wszelkie zmiany tych ustawień mogą skutkować odmiennymi wynikami wykończenia lub kolorem.

2 Importowanie środowiska drukowania

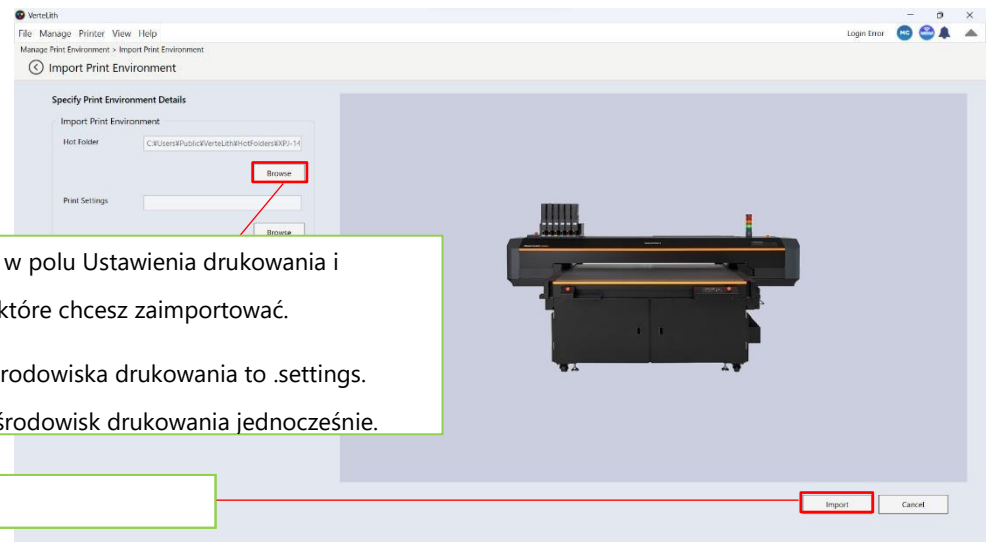
Metody drukowania opisane w tym dokumencie będą wykorzystywać dostarczone środowiska drukowania dokument. Wykonaj poniższe kroki, aby zaimportować środowisko drukowania do VerteLith.

(1) Zarządzaj > **Środowisko drukowania.**



(2) Wybierz drukarkę, dodaj środowisko drukowania

(3) Kliknij ikonę Importuj środowisko drukowania



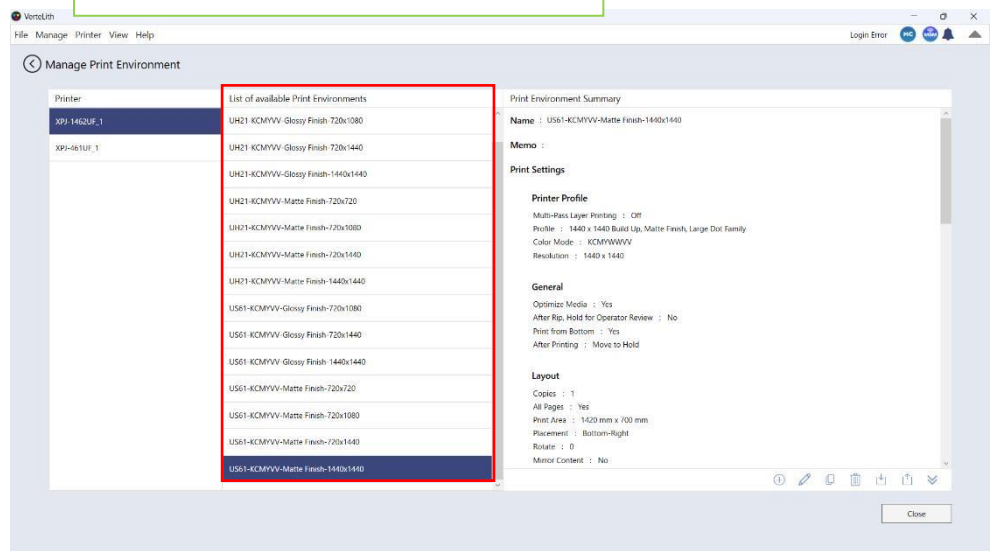
(4) Kliknij przycisk Przeglądaj w polu Ustawienia drukowania i wybierz wydruk środowisko, które chcesz zaimportować.

Rozszerzenie pliku dla środowiska drukowania to .settings.

* Można wybrać wiele środowisk drukowania jednocześnie.

(5) Kliknij opcję Importuj.

Wiele środowisk drukowania



Uwaga

- Środowisko drukowania jest specyficzne dla każdego rodzaju atramentu. Wybierz odpowiedni dla danego atramentu.

3 Normalny druk w CMYK + biały (Wh)

Wybierając tryb drukowania, możesz drukować z szybkością i jakością pokazaną w Tabeli 1. Tabela 2 przedstawia zalecany tryb drukowania dla każdej aplikacji.

Wyższa rozdzielczość jest odpowiednia w przypadku wydruków oglądanych z małej odległości (np. obiektu wielkości dłoni) i obrazów wymagających delikatnej gradacji (np. odcienia skóry). W przypadku zastosowań POP/POS, które zwykle ogląda się z dużej odległości, odpowiedni jest tryb drukowania o wysokiej wydajności (Produkcja, Wysoka prędkość), ponieważ zapewnia równowagę pomiędzy jakością a produktywnością.

Tabela 1. Zalecany tryb drukowania

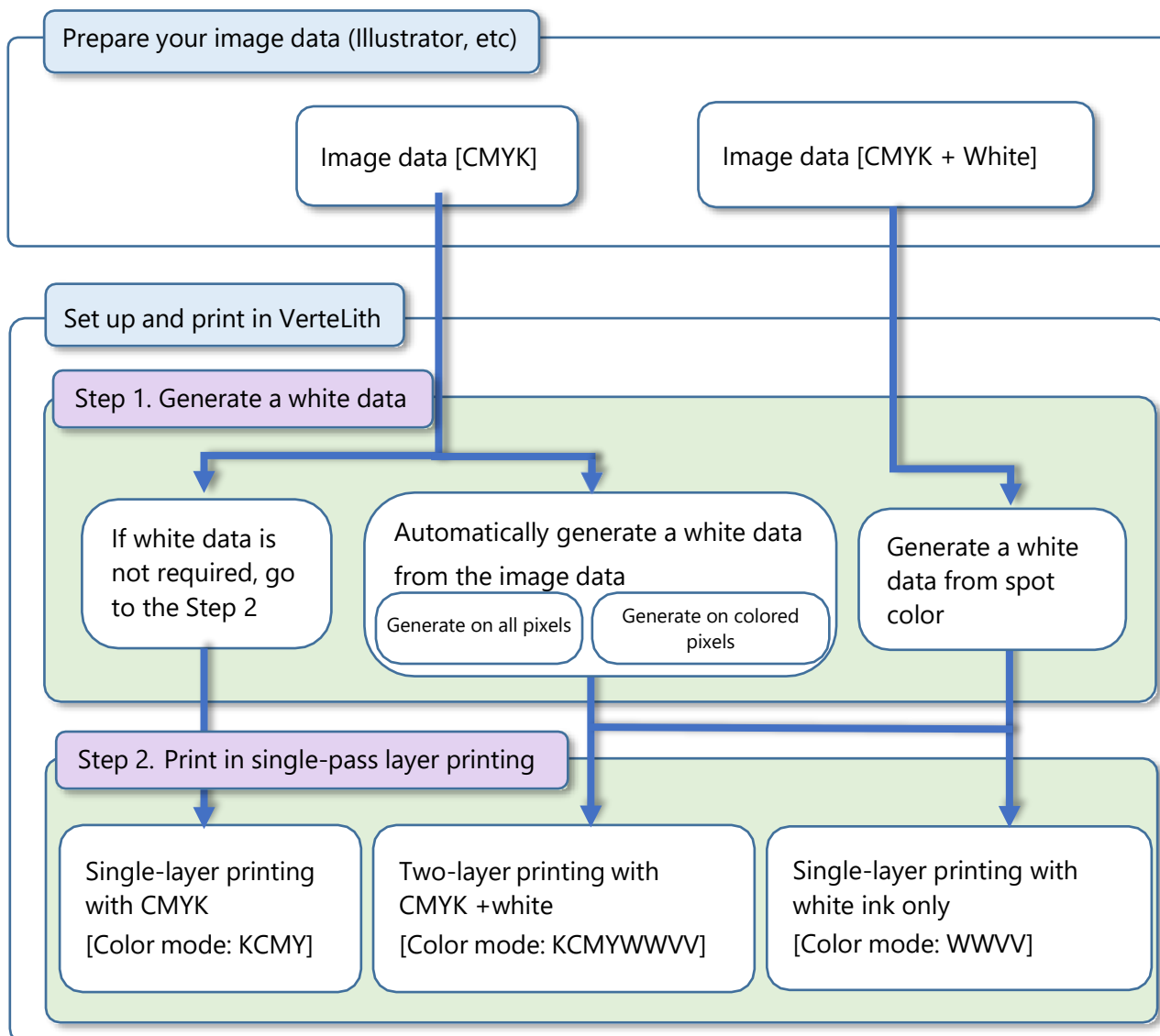
Tryb drukowania	Wydajność	Rozdzielczość/liczba pasów	Kierunek drukowania	Prędkość	Efekt
Projekt	7,75	360 x 1080 dpi/6 przebiegów	Dwukierunkowy	400 cps	Splot UVEx
Wysoki prędkość	5,80	720 x 720 dpi/8 przebiegów	Dwukierunkowy	400 cps	Splot UVEx
Produkcja	3,88	720 x 1080 dpi/12 przejść	Dwukierunkowy	400 cps	Splot UVEx
Jakość	2,92	720 x 1440 dpi/16 przejść	Dwukierunkowy	400 cps	Splot UVEx
Jakość (Uni-D)	1,55	720 x 1440 dpi/16 przejść	Jednokierunkowy	400 cps	Splot UVEx

Tabela 2. Zalecana Wydrukować Tryb według aplikacji

Aplikacja	Karta	Trofeum	Smartfon sprawa	Powitanie tablica	POP/POZ
Tryb drukowania					
Projekt	Nie odpowiedni	Nie odpowiedni	Nie odpowiedni	Nie odpowiedni	Do przyjęcia
Wysoki prędkość	Nie odpowiedni	Nie odpowiedni	Nie odpowiedni	Nie odpowiedni	Zalecana
Produkcja	Do przyjęcia	Zalecana	Zalecana	Zalecana	Zalecana
Jakość	Zalecana	Zalecana	Zalecana	Zalecana	Do przyjęcia
Jakość (Uni-D)	Zalecana	Zalecana	Do przyjęcia	Do przyjęcia	Nie odpowiedni

3.1 Przewodnik po normalnym drukowaniu

Ten schemat blokowy przedstawia proces od przygotowania projektu do operacji, które wykonasz w VerteLith.

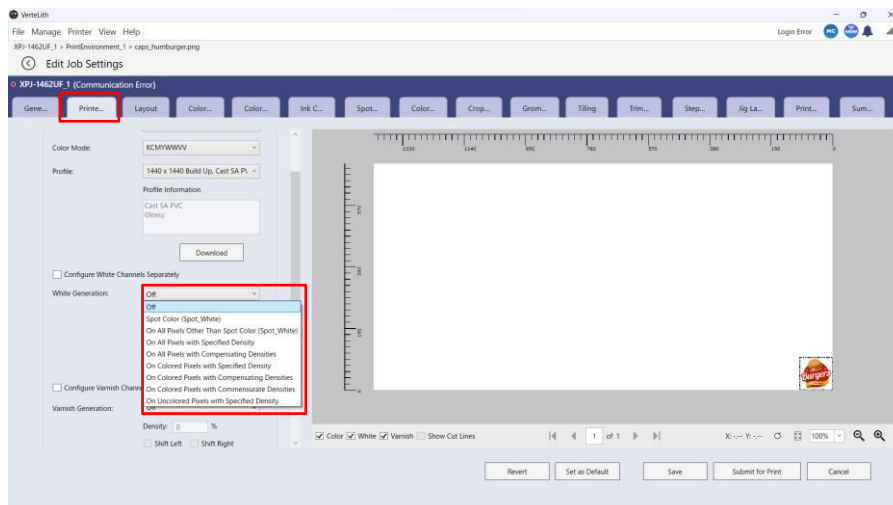


Uwaga

- Informacje na temat wieloprzebiegowego drukowania warstwowego można znaleźć w sekcji „Drukowanie warstwowe” w zaawansowanych operacjach instrukcji obsługi XPJ-1462UF.

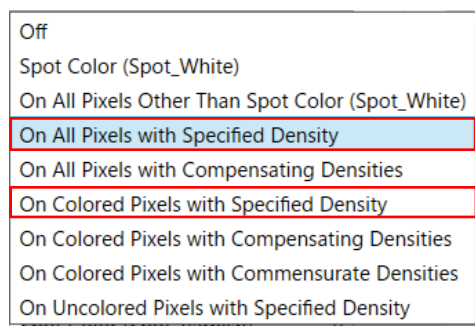
Krok 1. Wygeneruj dane dla koloru białego

Przejdź do **Ustawienia > Drukarka Profil** i wybierz odpowiednią metodę z zakładki White. Lista rozwijana.

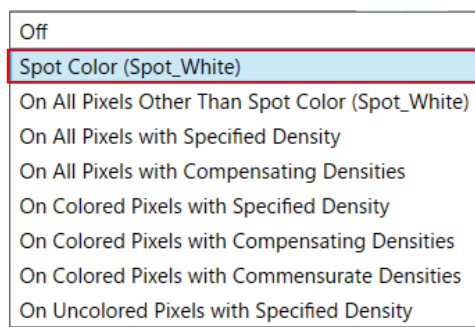


- Jeśli białe dane nie są wymagane: Wybierz **Wyłączony**.
- Aby automatycznie wygenerować opcję druku kolorem białym:

Wybierz opcje jak niżej:



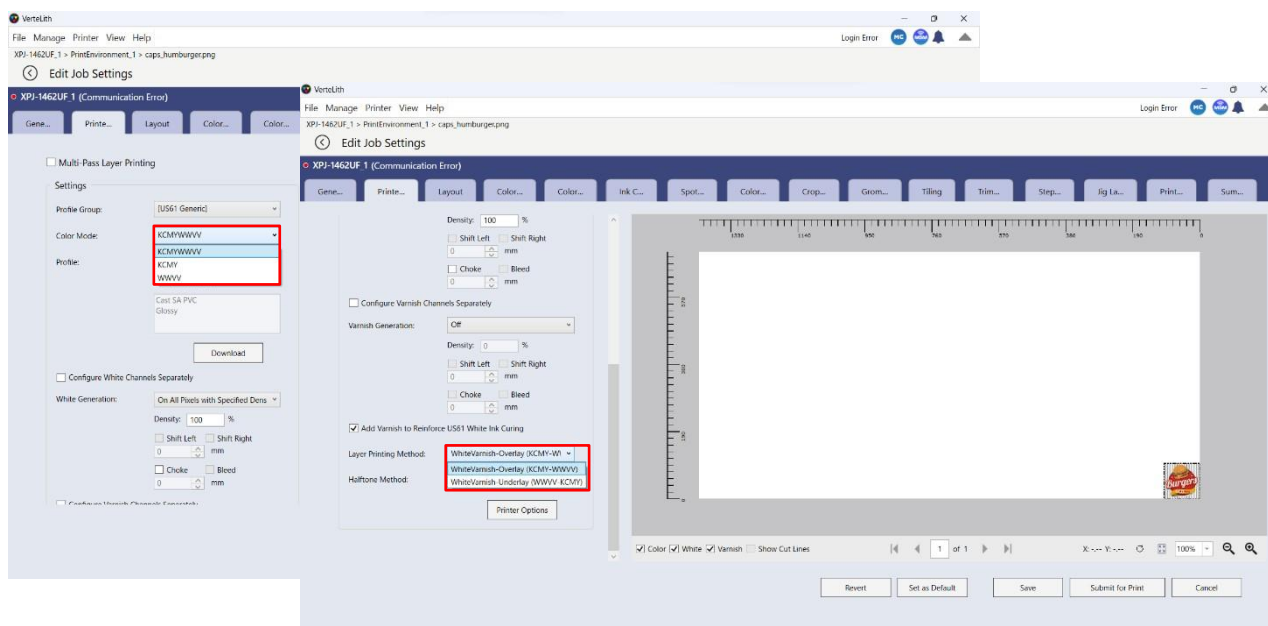
- Aby wygenerować biały kolor za pomocą kolorów dodatkowych (spot colors) wybierz opcje jak niżej



Krok 2. Druk w trybie jednorzędowego druku warstwowego

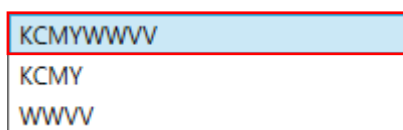
Wybierz odpowiednią opcję z listy rozwijanej Tryb koloru na karcie Profil drukarki.

Aby wykonać druk dwuwarstwowy tuszami CMYK + biały należy wybrać odpowiednią opcję z listy



- Dla pojedynczej warstwy CMYK

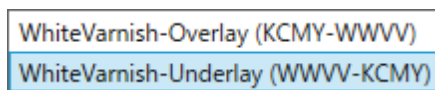
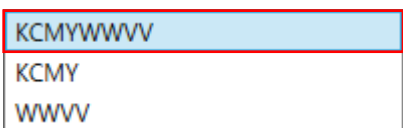
Wybierz opcję **KCMYWWVV**



- Dla druku dwuwarstwowego z CMYK + biały

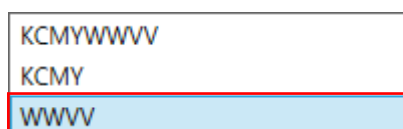
Wybierz opcję **KCMYWWVV**

W razie potrzeby wybierz opcję Nakładka/Podkład z listy rozwijanej Metoda drukowania warstwowego.



- Do druku jednowarstwowego wyłącznie przy użyciu

białego atramentu (WWVV)



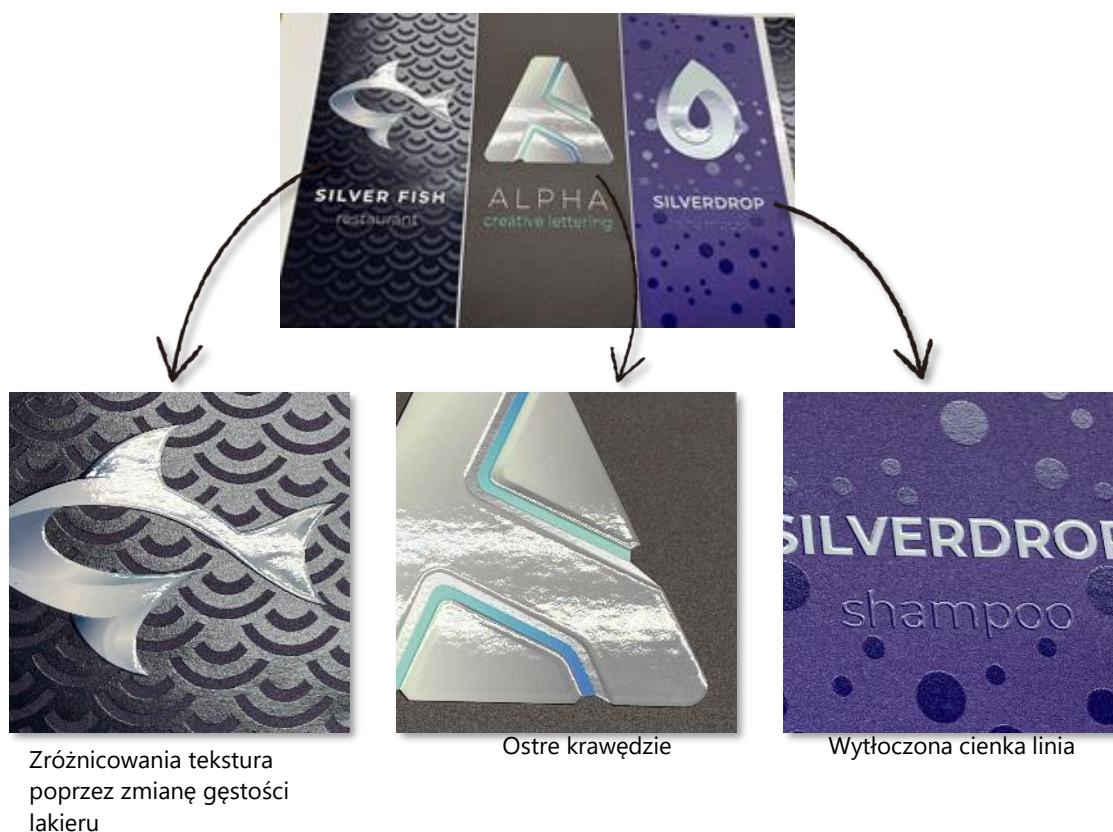
4 Druk (zdobienie) przy użyciu atramentu Varnish (Va).

Lakier może nadać wydrukowi różne efekty wykończeniowe, stosując różne metody naświetlania UV.

Poniższa tabela przedstawia kombinację trybu drukowania i rodziny punktów, w przypadku której można uzyskać efekt matowy lub błyszczący

Tabela 3. Zalecana Wydrukować Tryb

Tryb drukowania	Rozdzielczość/liczba pasów	Wielkość kropli	Efekt	Matowy	Połysk
Projekt	360 x 1080 dpi/6 pasów	Duży	Splot UVEx	✓	Nie dostępny
Wysoka prędkość	720 x 720 dpi/8 pasów	Duży	Splot UVEx	✓	Nie dostępny
Produkcja	720 x 1080 dpi/12 pasów	Średni	Splot UVEx	✓	✓
Jakość	720 x 1440 dpi/16 pasów	Średni	Splot UVEx	✓	✓
Tworzenie	1440 x 1440 dpi/32 psy	Średni	Splot UVEx	✓	✓



4.1 Środowisko drukowania

W tej sekcji zostaną wykorzystane środowiska drukowania wymienione w Tabeli 4.

Tabela 4. Lista środowisk drukowania

<Dla atramentu UH21>

Środowisko druku	Efekt	Tryb drukowania
UH21-KCMYVV-błyszczący Wykończenie-720x1080	Połysk	Produkcja (720 x 1080 dpi)
UH21-KCMYVV-błyszczący Wykończenie-720x1440	Połysk	Jakość (720x1440dpi)
UH21-KCMYVV-błyszczący Wykończenie-1440x1440	Połysk	Zbudować W górę (1440x1440dpi)
UH21-KCMYVV-Matowy Wykończenie-360x1080	Matowy	Projekt (360 x 1080 dpi)
UH21-KCMYVV-Matowy Wykończenie-720x720	Matowy	Wysoki Prędkość (720x720dpi)
UH21-KCMYVV-Matowy Wykończenie-720x1080	Matowy	Produkcja (720 x 1080 dpi)
UH21-KCMYVV-Matowy Wykończenie-720x1440	Matowy	Jakość (720x1440dpi)
UH21-KCMYVV-Matowy Wykończenie-1440x1440	Matowy	Zbudować W górę (1440x1440dpi)

<Dla atramentu US61>

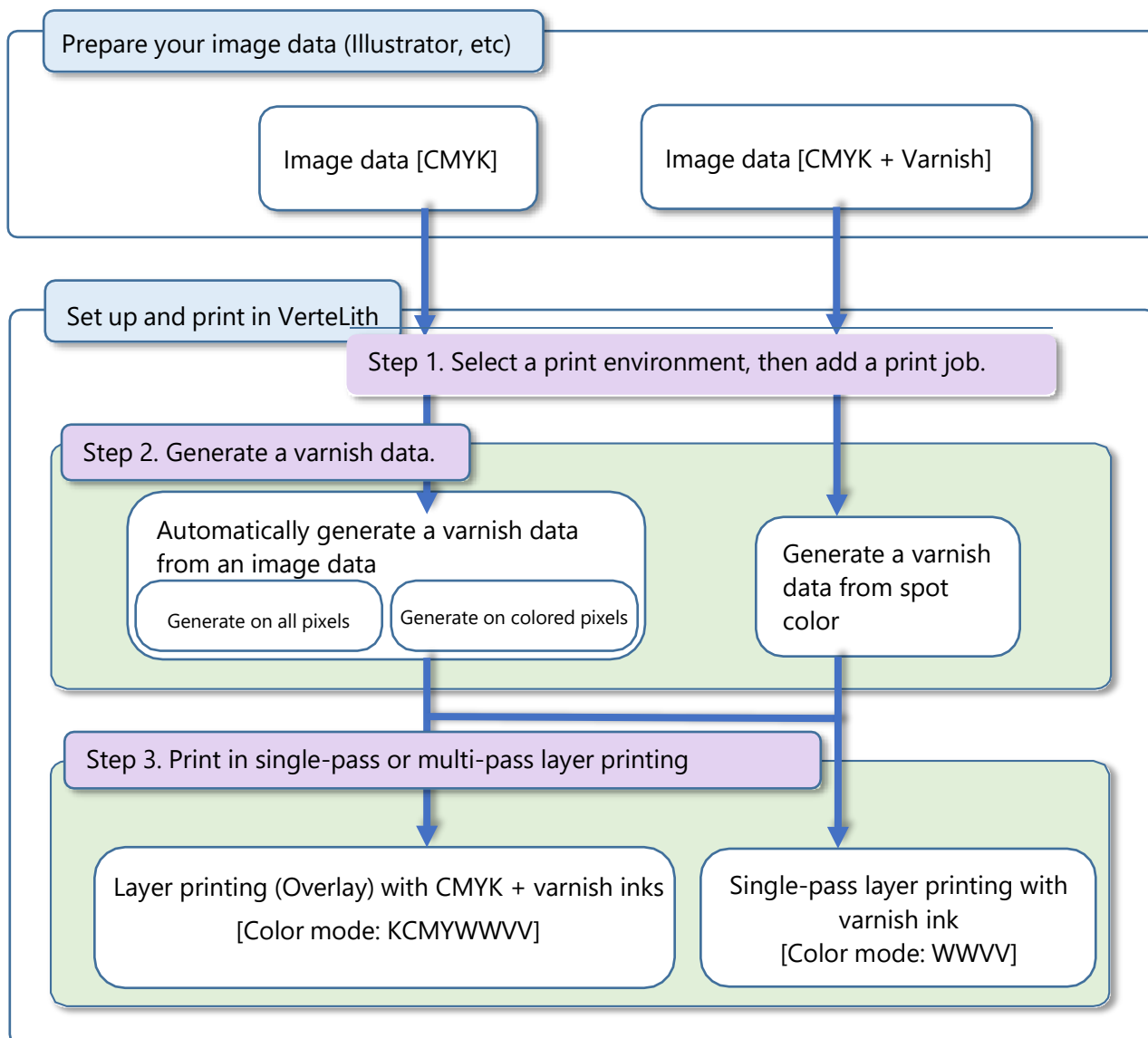
Środowisko druku	Efekt	Tryb drukowania
US61-KCMYVV-błyszczący Wykończenie-720x1080	Połysk	Produkcja (720 x 1080 dpi)
US61-KCMYVV-błyszczący Wykończenie-720x1440	Połysk	Jakość (720x1440dpi)
US61-KCMYVV-błyszczący Wykończenie-1440x1440	Połysk	Tryb tworzenie (1440x1440dpi)
US61-KCMYVV-Matowy Wykończenie-360x1080	Matowy	Wersja robocza (360 x 1080 dpi)
US61-KCMYVV-Matowy Wykończenie-720x720	Matowy	Wysoka Prędkość (720x720dpi)
US61-KCMYVV-Matowy Wykończenie-720x1080	Matowy	Produkcja (720 x 1080 dpi)
US61-KCMYVV-Matowy Wykończenie-720x1440	Matowy	Jakość (720x1440dpi)
US61-KCMYVV-Matowy Wykończenie-1440x1440	Matowy	Tryb tworzenie (1440x1440dpi)

Uwaga

- Środowisko drukowania jest specyficzne dla każdego rodzaju atramentu. Wybierz odpowiedni dla używanego atramentu.
- Środowisko drukowania Glossy Finish zapewnia błyszczący efekt wydruku przy użyciu atramentu bezbarwnego Vr
- Środowisko drukowania dla Matte Finish zapewnia matowy efekt wydruku przy użyciu bezbarwnego Vr.

4.2 Atrament bezbarwny – lakier - (efekt matowy lub połysk)

Ten schemat blokowy przedstawia proces od przygotowania projektu do operacji, które wykonasz w VerteLith.



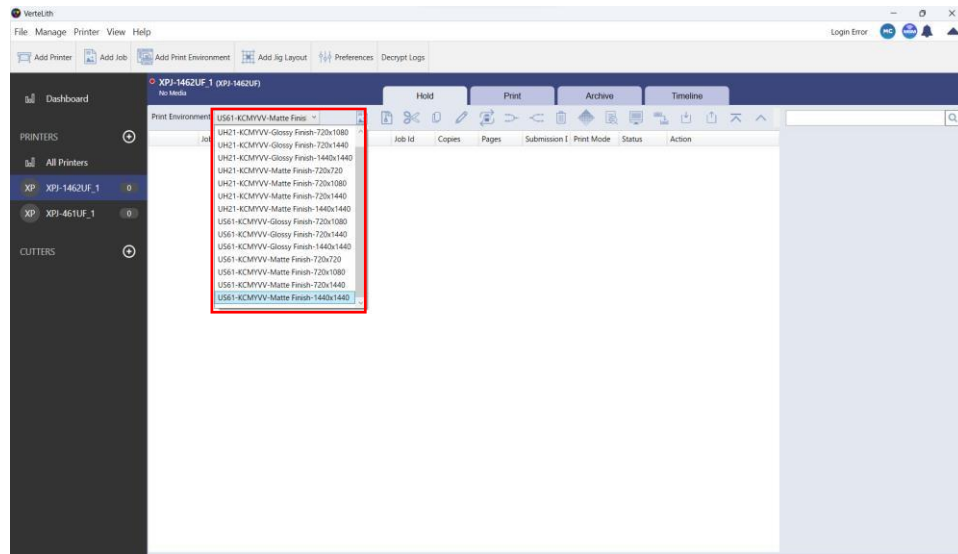
Uwaga

- Jeśli chcesz wydrukować obraz gradacyjny z błyszczącym wykończeniem przy użyciu atramentu lakierniczego UH21, pamiętaj o wcześniejszym wykonaniu wydruku testowego, aby zobaczyć, jak to wygląda.
- XPJ-1462UF nie umożliwia jednoczesnego druku matowego i błyszczącego w jednym przebiegu przy użyciu atramentu lakierniczego. Aby wydrukować mat i połysk na tym samym wydruku, należy przesłać osobno dane dotyczące mat i połysku i wydrukować je w trybie wieloprzebiegowego druku warstwowego.
- Wykonując wieloprzebiegowy druk warstwowy z warstwą CMYK i warstwą lakieru, pamiętaj o tym wybierz tę samą rozdzielczość druku dla każdej warstwy. W przypadku zmiany rozdzielczości druku może wystąpić przesunięcie warstwy jest inny
- Aby dowiedzieć się, jak wykonać wieloprzebiegowy druk warstwowy, zobacz sekcję „Drukowanie warstwowe”. Zaawansowane operacje w instrukcji obsługi XPJ-1462UF.

Krok 1. Wybierać drukarka środowisko

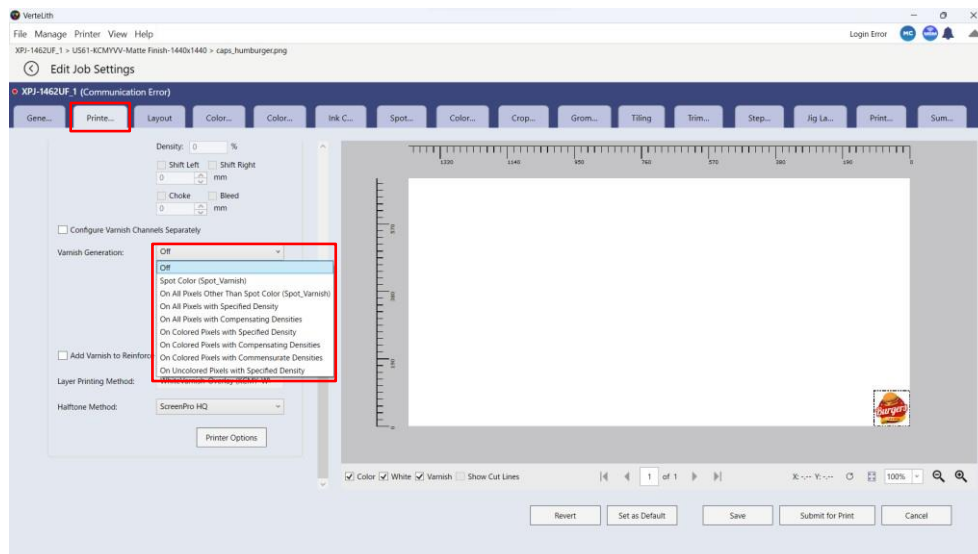
Z listy rozwijanej wybierz odpowiednie środowisko drukowania.

Następnie dodać A wydrukować stanowisko do VerteLith.



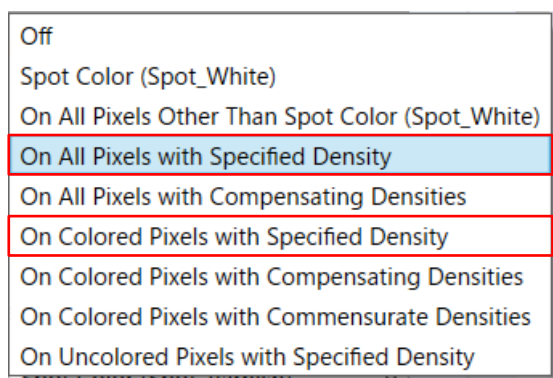
Krok 2. Wygeneruj dane lakieru

Przejdź do **Ustawienia** > **Drukarka Profil** i wybierz odpowiednią metodę z zakładki Varnish. Lista rozwijana.

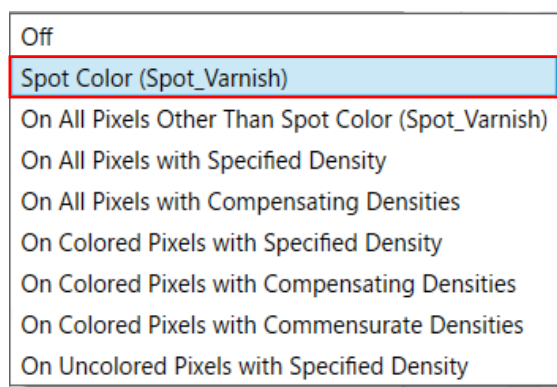


- Do Generować A lakier dane z jakiś obraz dane

Wybierać **NA Wszystkie Piksele z Określony Gęstość** Lub **NA Kolorowy Piksele z Określony**



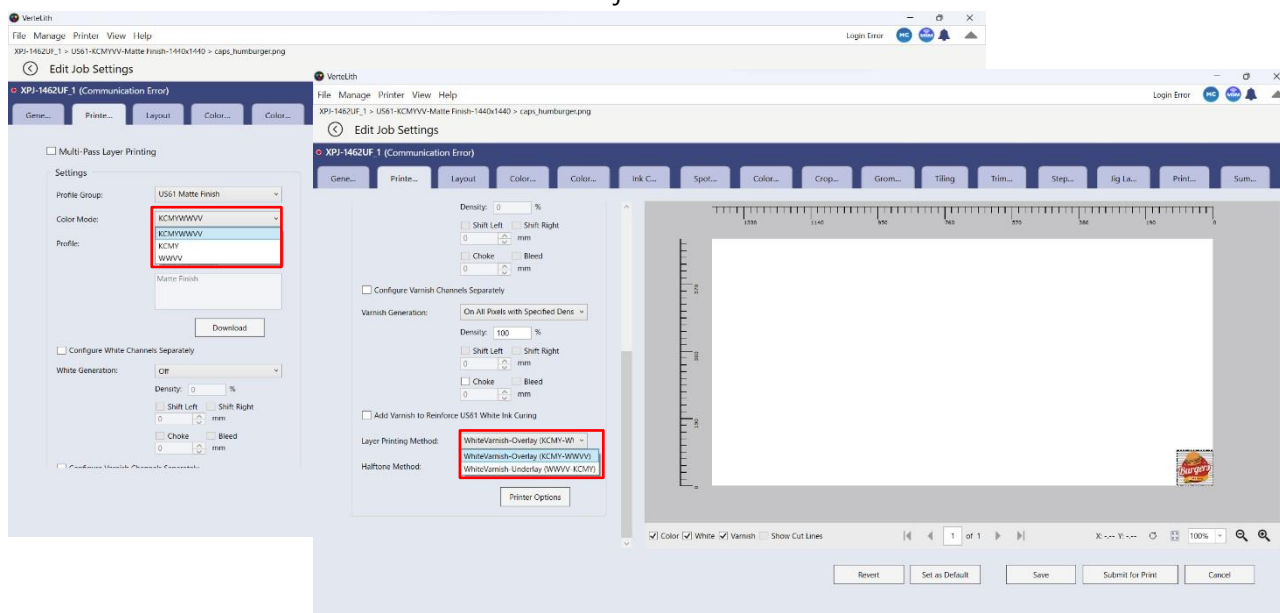
- Aby wygenerować lakier za pomocą kolorów dodatkowych (spot colors) wybierz opcje jak niżej



Krok 3. Wydrukuj W jednorzebiegowe warstwa druk

Wybierać jakiś odpowiedni opcja z kolor Tryb upuścić lista W the Drukarka Profil patka.

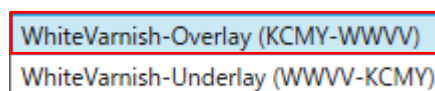
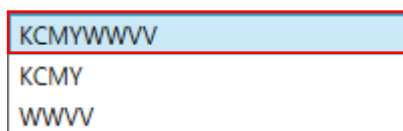
Do dokonywać dwuwarstwowy druk z CMYK + lakier atramenty, wybierać jakiś odpowiedni opcja z theWarstwa Druk metoda Lista rozwijana.



- Do wydrukować lakier nad CMYK (KCMYWWVV)

Wybierać **KCMYWWVV** z the Kolor Tryb upuścić lista, Następnie wybierać **Nakładka WhiteVarnish**

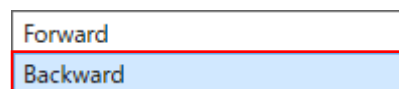
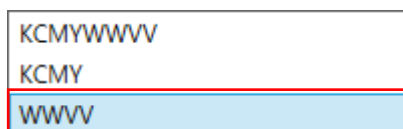
z the Warstwa Druk Lista rozwijana metod lista.



- Do wydrukować A lakier dane tylko (WWVV)

Wybierać **WWVV** z the Kolor Tryb upuścić lista.

Do dostarczać lśniący skończyć, Ty powinien wybierać **Do tyłu** z the Druk Kierunek upuścić lista.



Uwagi

- Zwłaszcza w przypadku korzystania z atramentu US61 drukowanie danych dotyczących samego lakieru przy ustawieniu Forward może spowodować nierównomierne utwardzanie atramentu. Upewnij się, że kierunek drukowania jest ustawiony na „Wstecz”.

5 Druk alfabetem Braille'a

W tym przewodniku opisano metodę drukowania wypukłych punktów brajlowskich poprzez określenie opcji „liczba wydruków” biały i lakier.

XPJ-1462UF może drukować obraz CMYK i punkty brajlowskie w jednym przebiegu (druk jednoprzebiegowy).

Dodatkowo, stosując wieloprzebiegowy druk warstwowy, można w jednym przebiegu drukować warstwę białą i CMYK, co daje możliwość wydruku „kropki brajlowskiej” na wierzchu warstwy CMYK.

Jednoprzebiegowe warstwa drukowanie
drukowanie

wieloprzebiegowe warstwa druk

jednoprzebiegowe warstwa



5.1 Przygotowania przed drukiem na XPJ-1462UF

Kropki brajlowskie drukuje się poprzez nakładanie warstw bieli i lakieru. Drukuje się je razem przy odpowiednim ustawieniu wysokości głowicy.

Aby drukować prawidłowo, przeprowadza się kalibrację z odpowiednio ustawioną wysokością głowicy drukującej, biorąc pod uwagę grubość kropki. Odpowiednią wartość zapisuje się dla danego użytkownika.

Typ 1: Skonfiguruj ustawienie drukowania z wysokością głowicy drukującej w oparciu o grubość mediów

Typ 2: Skonfiguruj ustawienie drukowania z wysokością głowicy drukującej w oparciu o grubość mediów oraz grubość warstwy wierzchniej

Skonfiguruj ustawienia typu użytkownika

Aby utworzyć typ użytkownika dla każdego celu drukowania, wykonaj następujące trzy ustawienia:

- (1) Wysokość mediów
- (2) Kalibracja głowicy drukującej
- (3) Kalibracja druku dwukierunkowego

(1) Wysokość mediów

1	Konfiguracja > Typ użytkownika > Typ1 i Typ2
2	Typ 1: Ustawienie mediów 1 Ustaw media >1: Wysokość ustawienia nośnika >1: Wysokość: Auto >1: Przesunięcie PG: 0,0 mm Typ 2: Ustawienie nośnika 1 Ustaw nośnik >2: Wysokość ustawienia nośnika >2: Wysokość: Auto >2: PG Przesunięcie PG: Wybierz z Tabeli 5 w zależności od wysokości pisma Braille'a

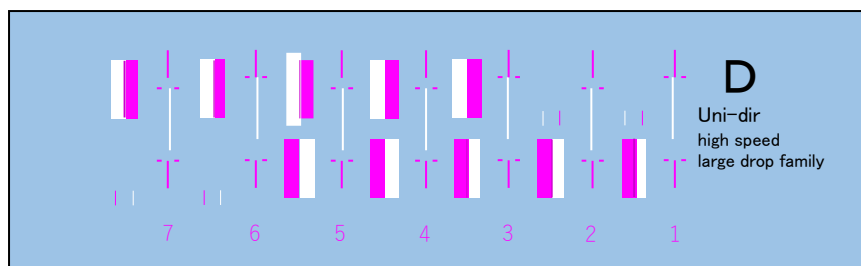
Tabela 5. PG Zrównoważyć

Wysokość kropki	Ustawienie przesunięcia PG
0,4 mm , 0,6 mm	0,6 mm
0,8 mm(ADA)	1,0 mm

(2) Kalibracja głowicy drukującej

Informacje na temat metody kalibracji można znaleźć w instrukcji obsługi XPJ-1462UF (Różne ustawienia > menu Ustawienia drukowania > Dopasuj druk warstwowy > Procedura kalibracji dokładnej regulacji głowicy)

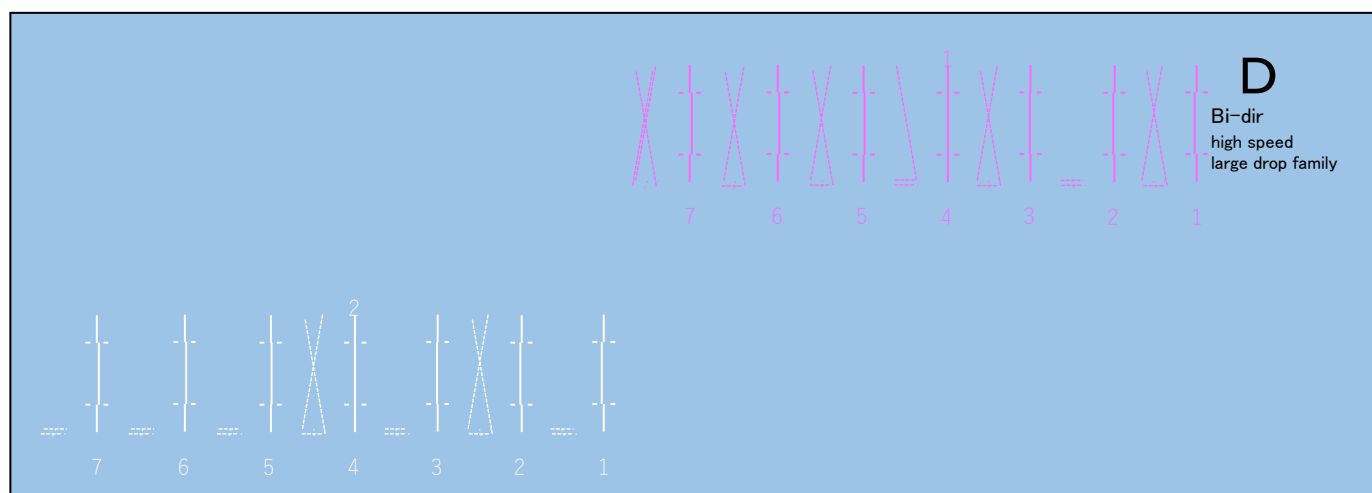
1	Konfiguracja > Typ użytkownika > Typ2 Menu 1 Konfiguracja >Konfiguracja 1 Typ użytkownika > Typ użytkownika: Typ2
2	Menu 1 Konfiguracja > Typ użytkownika > Typ 2 > Typ 2:3 Przym. Warstwa Prn > Przym. Precyzyjna regulacja głowicy warstwy 1 > Precyzyjna regulacja głowicy 5 Precyzyjny wzór D > Wprowadź wartość regulacji (wprowadź numer najbardziej wyrównanego wzoru).



(3) Kalibracja druku dwukierunkowego

Informacje na temat metody kalibracji można znaleźć w instrukcji obsługi XPJ-1462UF (Konfiguracja > Konfigurowanie drukarki > Wykonaj kalibrację głowicy drukującej i kalibracji dwukierunkowej)

1	Konfiguracja > Typ użytkownika > Typ2
	Menu1 Setup >Setup1 User Type >User Type: Type2
2	Menu1 Setup > User Type > Type2 >Type2:2 Dostosuj druk > Adjust Print2 Custom > Custom 5 Rough Pattern D > Wprowadź wartość regulacji dla głowicy drukującej 1 i głowicy drukującej 2
	>Type2:2 Dostosuj druk >Adjust Print2 Custom > Custom10 Fine Pattern D > Wprowadź wartość regulacji dla głowicy drukującej 1 i głowicy drukującej 2



Uwaga

- Jako typ użytkownika wybierz dwa typy użytkowników pomiędzy Typem 1 i Typem 15.
- Aby uzyskać wzór dopasowania dla typu 2 (nabudowa), wybierz wzór D.
- Po wykonaniu kalibracji „Dopasuj głowicę” pamiętaj o wykonaniu „Dopasuj druk
- Przed wykonaniem kalibracji należy określić wysokość nośnika. Do głowicy drukującej i 1 7 2 1 6 5 4 kalibracji dwukierunkowej, patrz instrukcja obsługi XPJ-1462UF (Konfiguracja > Konfiguracja drukarkę > Wykonaj kalibrację głowicy drukującej i kalibracji dwukierunkowej).

5.2 Zalecane warunki i środowiska drukowania dla druku brajlowskiego

Zalecane warunki

W zależności od ilości użytego tuszu białego i lakieru, daje różne wykończenie punktów brajlowskich. Środowiska drukowania dostarczone w tym podręczniku są zoptymalizowane pod kątem określonego celu. Tabela 6 przedstawia zalecane warunki drukowania przy druku brajlowskim.

Tabela 6. Zalecane warunki drukowania

Tryb drukowania	Rozdzielczość/ilość pasów	Biały	Lakier	Liczba wydruków	Efekt
Tworzenie	1440 x 1440 dpi/32 przebiegi	100%	100 %	2	Splot UVEx
Tworzenie	1440 x 1440 dpi/32 przebiegi	0%	100%	4	Splot UVEx

Środowisko druku

W tej sekcji zostaną wykorzystane środowiska drukowania wymienione w Tabeli 7.

Tabela 7. Środowisko drukowania

<Dla UH21 atrament>

Środowisko druku	Kropki Braille'a	Wysokość punktów brajlowskich
UH21-KCMYWWV-Braille (ADA) Biały	Biały	Tryb tworzenie (1440x1440dpi)
UH21-KCMYVV-Braille (ADA)Przezroczysty	Lakier	Tryb tworzenie (1440x1440dpi)

<Za US61 atrament>

Środowisko druku	Kropki Braille'a	Wysokość punktów brajlowskich
US61-KCMYWWV-Brajl Biały 0,4 mm	Biały	0,4mm
US61-KCMYWWV-Brajl Biały 0,6 mm	Biały	0,6mm
US61-KCMYWWV-Brajl Biały 0,8 mm	Biały	0,8mm
US61-KCMYVV-Braille Clear 0,4 mm	Lakier	0,4mm
US61-KCMYVV-Brajl Clear 0,6 mm	Lakier	0,6mm
US61-KCMYVV-Brajl Clear 0,8 mm	Lakier	0,8mm

Uwaga

- Środowisko druku Braille White drukuje białymi kropkami Braille'a przy użyciu atramentu białego i lakieru
- Środowisko druku Braille Clear umożliwia drukowanie wyraźnymi punktami brajlowskimi przy użyciu lakieru (Varnish)

Tabela 8 Tabela 8 przedstawia przybliżoną wysokość drukowanych punktów brajlowskich wraz z ustawieniami ilości atramentu i liczby wydruków. Podczas tworzenia projektu skorzystaj z tej tabeli, aby określić gęstość atramentu dla kropli.

Tabela 8. Wysokość kropki Braille'a

<Dla atramentu
UH21>

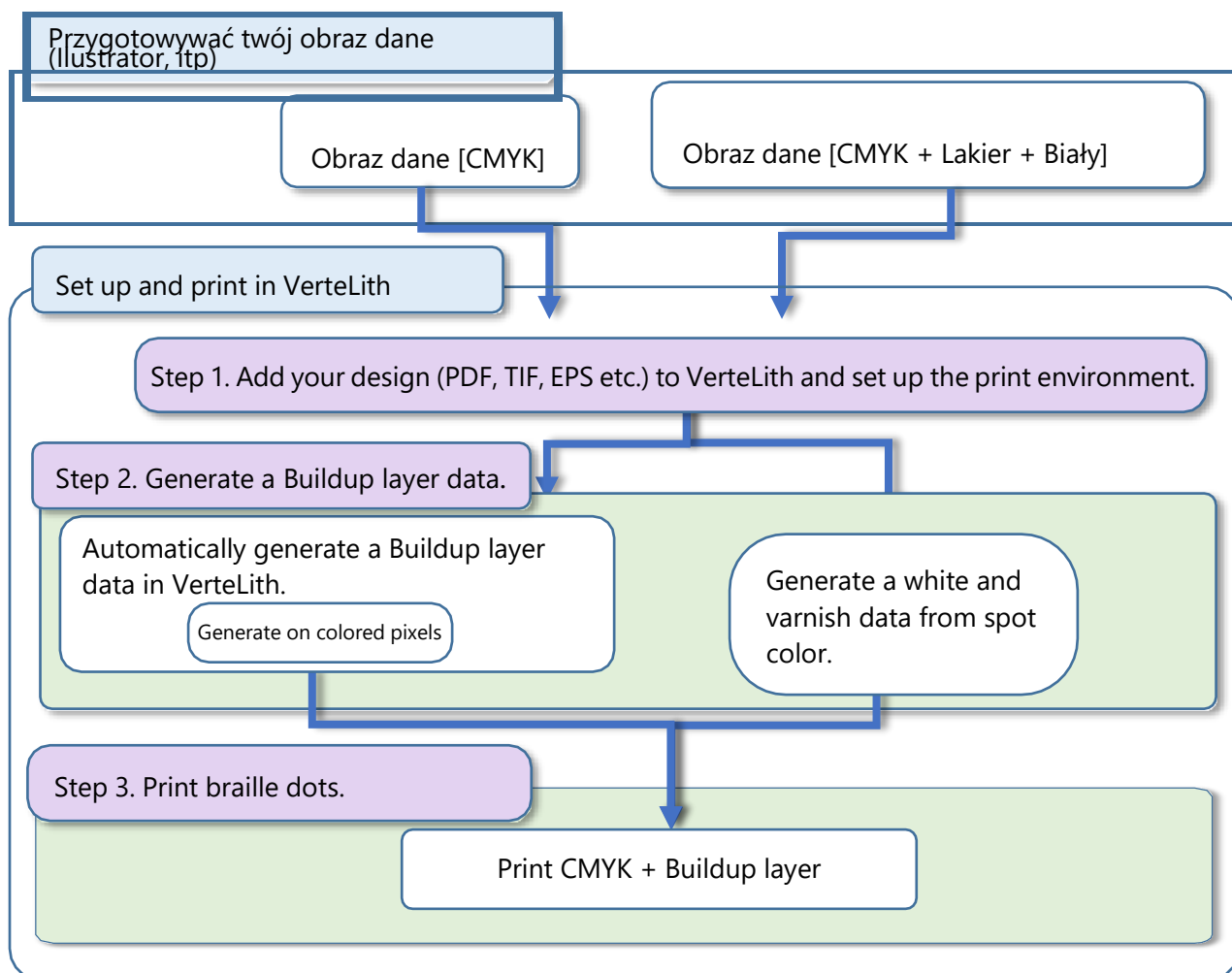
Tryb drukowania	Proporcje atramentu	Liczba wydruków	Przybliżona wysokość kropki Braille'a (mm)
Tworzenie	Biały 100%, Lakier 100%	2	0,75
Tworzenie	Biały 70%, Lakier 70%	3	0,77
Tworzenie	Biały 75%, Lakier 75%	3	0,80
Tworzenie	Biały 0 % , Lakier 100%	3	0,67
Tworzenie	Biały 0 % , Lakier 100%	4	0,89

<Dla atramentu US61>

Tryb drukowania	Proporcje atramentu	Liczba wydruków	Przybliżona wysokość kropki Braille'a (mm)
Jakość	Biały 100%, lakier 100%	2	0,4
Jakość	Biały 100%, lakier 100%	3	0,6
Tworzenie	Biały 100%, lakier 100%	2	0,8
Jakość	Biały0%,lakier 100%	4	0,4
Jakość	Biały0%,lakier 100%	6	0,6
Tworzenie	Biały0%,lakier 100%	4	0,8

5.3 Przewodnik po druku alfabetem braila

Ten schemat blokowy przedstawia proces od przygotowania projektu do operacji, które będziesz wykonywać VerteLith

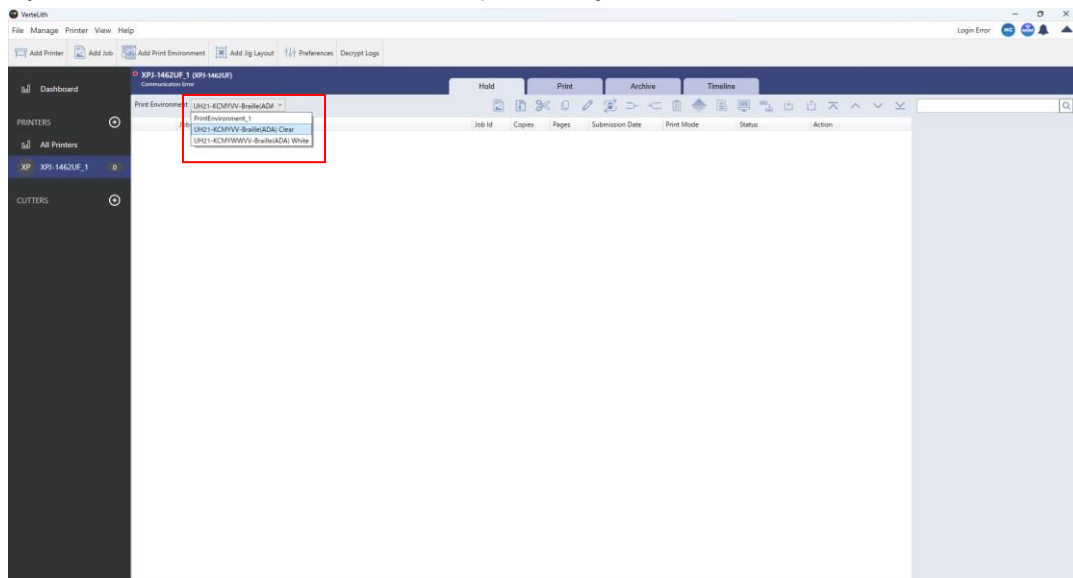


Uwaga

- Jeśli chcesz wydrukować kolor na warstwie Buildup, powinieneś dostosować wysokość głowicy drukującej po wydrukowaniu warstwy Buildup, a następnie wydrukuj kolor na wierzchu w druku dwukierunkowym. Nie zaleca się drukowania jednokierunkowego, ponieważ może nie zostać wydrukowana strona kropek brajlowskich. Pamiętaj, aby wcześniej wykonać wydruk testowy, aby zobaczyć, jak drukuje.

Krok 1. . Wybierz środowisko drukowania

Wybierz środowisko drukowania, a następnie dodaj zadanie drukowania



Krok 2. Wygeneruj dane warstwy BuildUp

Przejdź do opcji Edytuj ustawienia zadania > zakładka Profil drukarki i wybierz opcję KCMYWWVV z listy rozwijanej Tryb koloru. Z list rozwijanych Generowanie bieli i Generowanie lakieru wybierz metodę generowania danych.

KCMYWWVV
KCMY
WWVV

- Aby automatycznie wygenerować dane warstwy BuildUp

Wybierz opcje jak niżej

Biały

Off
Spot Color (Spot_White)
On All Pixels Other Than Spot Color (Spot_White)
On All Pixels with Specified Density
On All Pixels with Compensating Densities
On Colored Pixels with Specified Density
On Colored Pixels with Compensating Densities
On Colored Pixels with Commensurate Densities
On Uncolored Pixels with Specified Density

lakier

Off
Spot Color (Spot_Varnish)
On All Pixels Other Than Spot Color (Spot_Varnish)
On All Pixels with Specified Density
On All Pixels with Compensating Densities
On Colored Pixels with Specified Density
On Colored Pixels with Compensating Densities
On Colored Pixels with Commensurate Densities
On Uncolored Pixels with Specified Density

Określę parametr (density) atramentu, zgodnie z tabelą 8

☐ Configure White Channels Separately
White Generation: On Colored Pixels with Specified
Density: 100 %
☐ Shift Left ☐ Shift Right
0 mm
☐ Choke ☐ Bleed
0 mm
☐ Configure Varnish Channels Separately
Varnish Generation: On Colored Pixels with Specified
Density: 100 %
☐ Shift Left ☐ Shift Right
0 mm
☐ Choke ☐ Bleed
0 mm

- Aby wygenerować dane warstwy na podstawie kolorów dodatkowych (spot color)

Wybierz **opcję (Spot_White)) i (Spot_Varnish).**

Off
Spot Color (Spot_White)
On All Pixels Other Than Spot Color (Spot_White)
On All Pixels with Specified Density
On All Pixels with Compensating Densities
On Colored Pixels with Specified Density
On Colored Pixels with Compensating Densities
On Colored Pixels with Commensurate Densities
On Uncolored Pixels with Specified Density

Off
Spot Color (Spot_Varnish)
On All Pixels Other Than Spot Color (Spot_Varnish)
On All Pixels with Specified Density
On All Pixels with Compensating Densities
On Colored Pixels with Specified Density
On Colored Pixels with Compensating Densities
On Colored Pixels with Commensurate Densities
On Uncolored Pixels with Specified Density

Krok 3. Druk alfabetem Braille'a

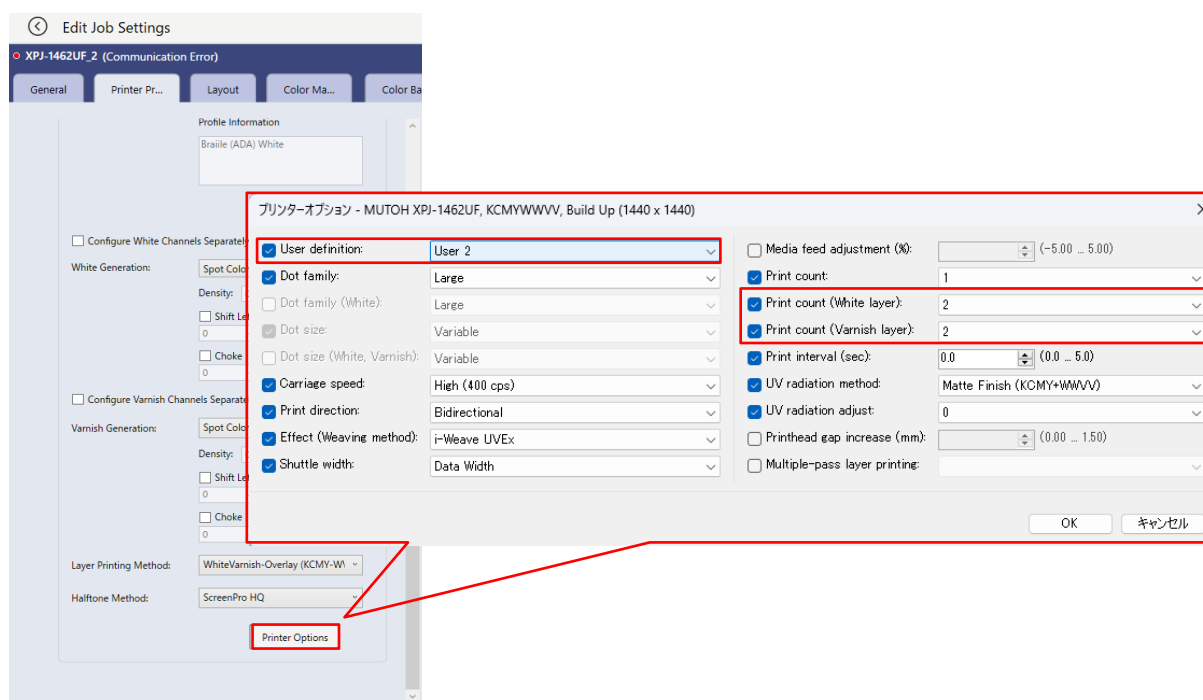
Wydrukować CMYK + Nagromadzenie warstwa

W Warstwa Druk Metoda, the Nakładka WhiteVarnish opcja drukuje brajl kropki W biały Lub jasne I theBiały lakier-podkład opcja drukuje brajl kropki W kolor. Wybierać jeden Jak potrzebne.

WhiteVarnish-Overlay (KCMY-WWVV)
WhiteVarnish-Underlay (WWVV-KCMY)

Przejdź do opcji drukarki i wybierz opcję Użytkownik 2 (offset PG 1,0 mm lub 0,6 mm) z listy rozwijanej Definicja użytkownika.

Skorzystaj z Tabeli 8. Wysokość punktów brajlowskich i wybierz liczbę wydruków dla warstwy białej i warstwy lakieru



Uwaga

- Z listy rozwijanej Definicja użytkownika wybierz odpowiedni typ użytkownika
- Jeśli wysokość kropek brajlowskich jest zbyt mała, zapoznaj się z Tabelą 8. Wysokość kropek brajlowskich, aby dostosować gęstość atramentu białego i lakieru oraz zwiększyć liczbę wydruków
- Jeśli punkty brajlowskie i obraz kolorowy uległy przesunięciu, zapoznaj się z instrukcją obsługi XPJ-1462UF (Różne ustawienia > menu Ustawienia drukowania > Dopasuj druk warstwowy > Procedura kalibracji dokładnej regulacji głowicy), aby wyregulować położenie punktu.

<Odniesienie> Aby wydrukować punkty brajlowskie i obraz w trybie wieloprzebiegowego druku warstwowego

- Drukuj CMYK + warstwę budulcową w wieloprzebiegowym druku warstwowym [KCMYWWVV] Warstwa 1: KCMYWWVV, Warstwa 2: WWVV

Kropki brajlowskie zostaną wydrukowane w kolorze białym lub przezroczystym.

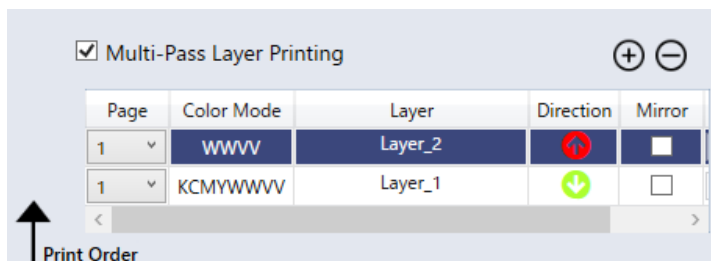
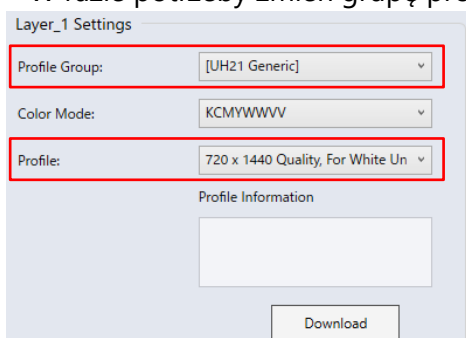


Tabela 9. Ustawienia warstw

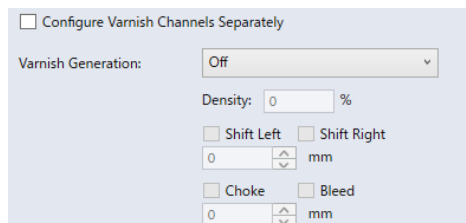
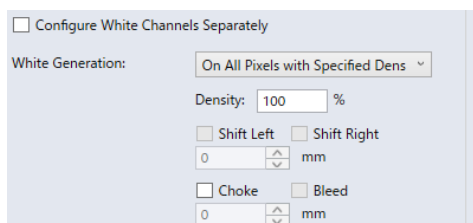
Warstwa	Kolor tryb	Warstwa Druk Metoda/ Druk Kierunek
Warstwa 2	WWVV	Do przodu
Warstwa 1	KCMYWWVV	Biały lakier-podkład

- Warstwa 1

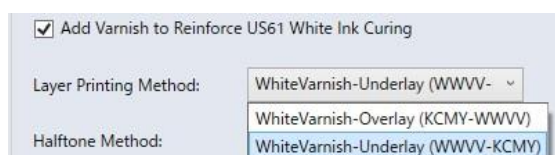
W razie potrzeby zmień grupę profili i profil warstwy 1



Wybierz opcję Włącz wszystkie piksele o określonej gęstości z listy rozwijanej Generowanie bieli i Wyłącz z listy rozwijanej generowanie lakieru.



Z listy rozwijanej Metoda drukowania warstwowego wybierz opcję WhiteVarnish- Underlay
W przypadku atramentu US61 zaznacz pole wyboru „Dodaj lakier w celu wzmocnienia utwardzania białego atramentu US61” .



· Warstwa 2

Z listy rozwijanej Profile Group wybierz opcję UH21 Braille (ADA) dla atramentu UH21 i US61.

<UH21>

Layer_2 Settings

Profile Group: [UH21 Braille(ADA)]

Color Mode: WWVV

Profile: 1440 x 1440 Build Up, Braille (AD
1440 x 1440 Build Up, Braille (ADA) Clear
1440 x 1440 Build Up, Braille (ADA) White
Braille (ADA) Clear

Download

<US61>

Layer_2 Settings

Profile Group: [US61 Braille]

Color Mode: KCMYWWVV

Profile: 1440 x 1440 Build Up, Braille Cle:
1440 x 1440 Build Up, Braille Clear, Thickness 0.8mm
1440 x 1440 Build Up, Braille White, Thickness 0.8mm
720 x 1440 Quality, Braille Clear, Thickness 0.4mm
720 x 1440 Quality, Braille Clear, Thickness 0.6mm
720 x 1440 Quality, Braille White, Thickness 0.4mm
720 x 1440 Quality, Braille White, Thickness 0.6mm

Download

Uwaga

- Profil Braille White drukuje białymi kropkami brajlowskimi przy użyciu białych i lakierowanych atramentów.
- Profil Braille Clear drukuje wyraźnymi kropkami brajlowskimi przy użyciu atramentu lakierniczego.
- Informacje na temat metody generowania danych w kolorze białym/lakieru znajdują się w kroku 2.

Z listy rozwijanej Kierunek drukowania wybierz opcję Prześlij dalej

Forward

Forward

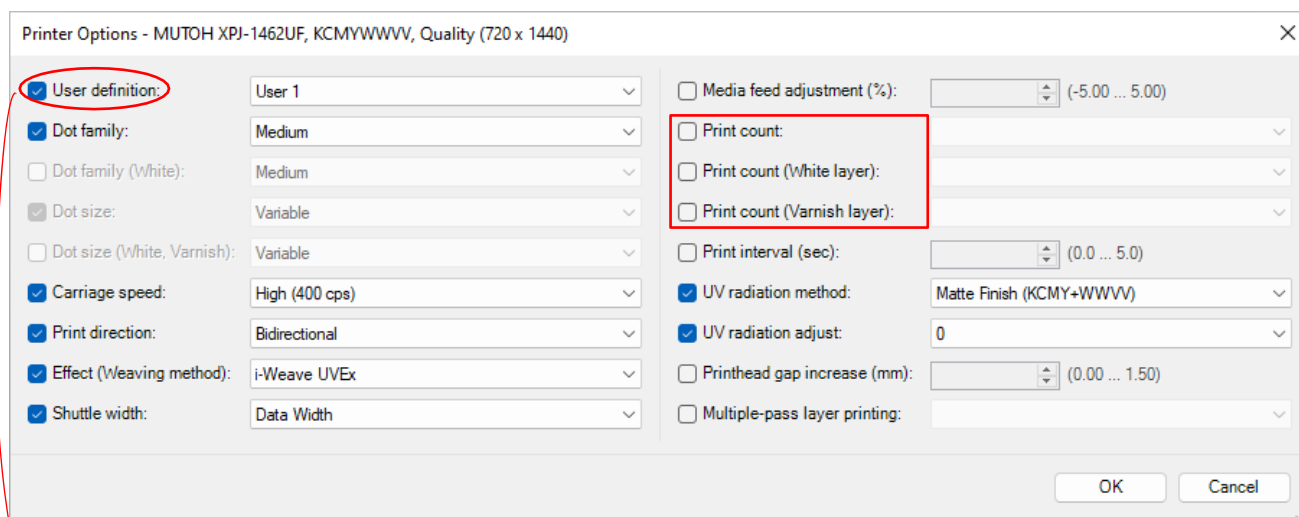
Backward

Zmień ustawienia w Opcjach drukarki dla każdej warstwy w następujący sposób.

• Warstwa 1 Drukarka Opcje

Definicja użytkownika: Wybierz **Użytkownika 1**
(przesunięcie PG 0,0 mm) .

Liczba wydruków: wyłącz wszystkie trzy pola wyboru



Printer Options - MUTOH XPJ-1462UF, KCMYWWVV, Quality (720 x 1440)

☒ User definition: User 1

☒ Dot family: Medium

☐ Dot family (White): Medium

☒ Dot size: Variable

☐ Dot size (White, Varnish): Variable

☒ Carriage speed: High (400 cps)

☒ Print direction: Bidirectional

☒ Effect (Weaving method): i-Weave UVEx

☒ Shuttle width: Data Width

☐ Media feed adjustment (%): (-5.00 ... 5.00)

☐ Print count:

☐ Print count (White layer):

☐ Print count (Varnish layer):

☐ Print interval (sec): (0.0 ... 5.0)

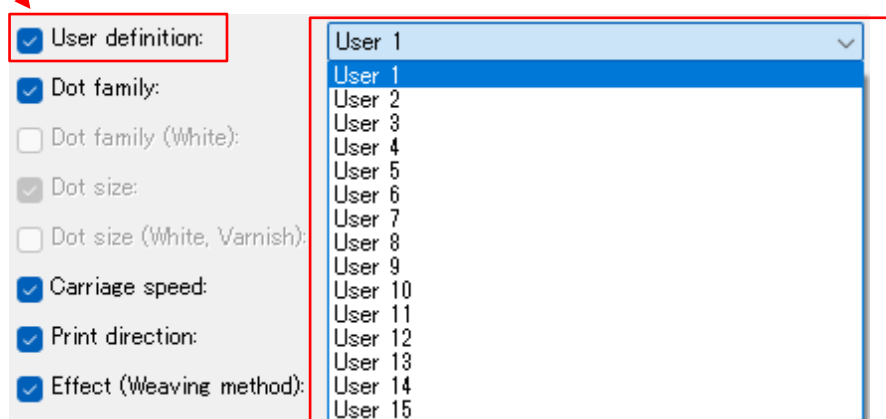
☒ UV radiation method: Matte Finish (KCMY+WWVV)

☒ UV radiation adjust: 0

☐ Printhead gap increase (mm): (0.00 ... 1.50)

☐ Multiple-pass layer printing:

OK Cancel



☒ User definition:

User 1

User 1

User 2

User 3

User 4

User 5

User 6

User 7

User 8

User 9

User 10

User 11

User 12

User 13

User 14

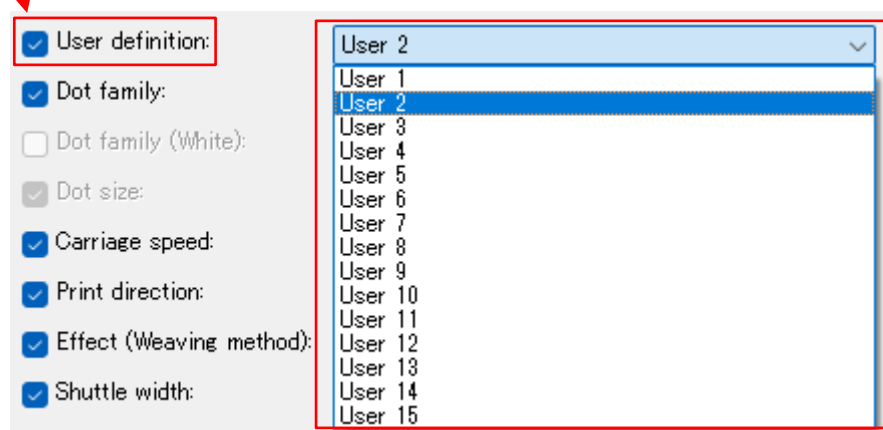
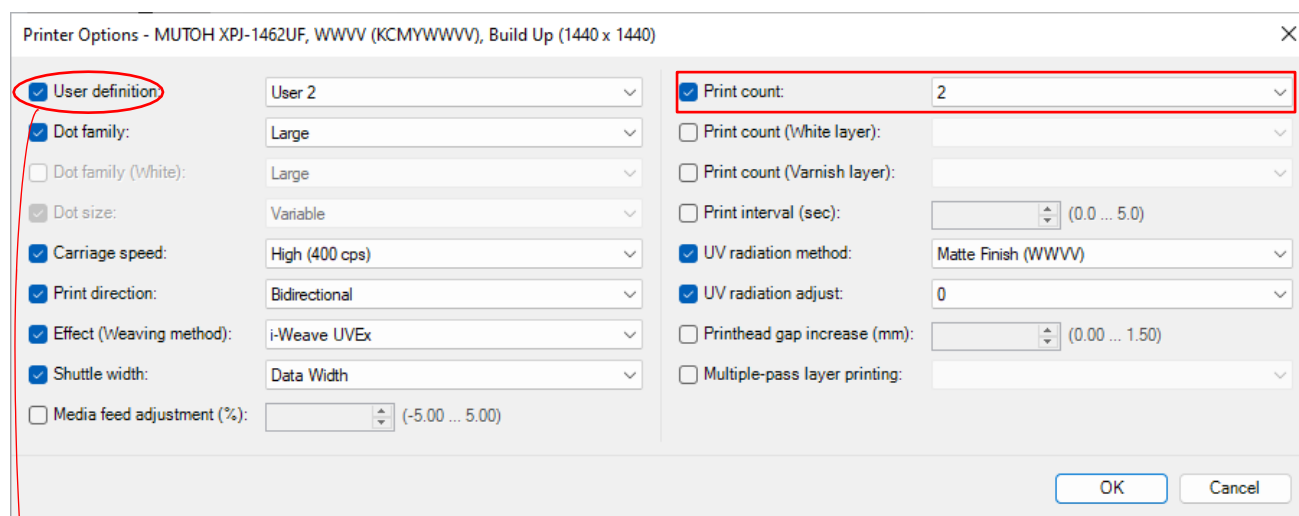
User 15

· Opcje drukarki warstwy 2

Definicja użytkownika: Wybierz **Użytkownika 2**

(przesunięcie PG 1,0 mm lub 0,6 mm). Wydrukować liczba:

Wybierz **2**.



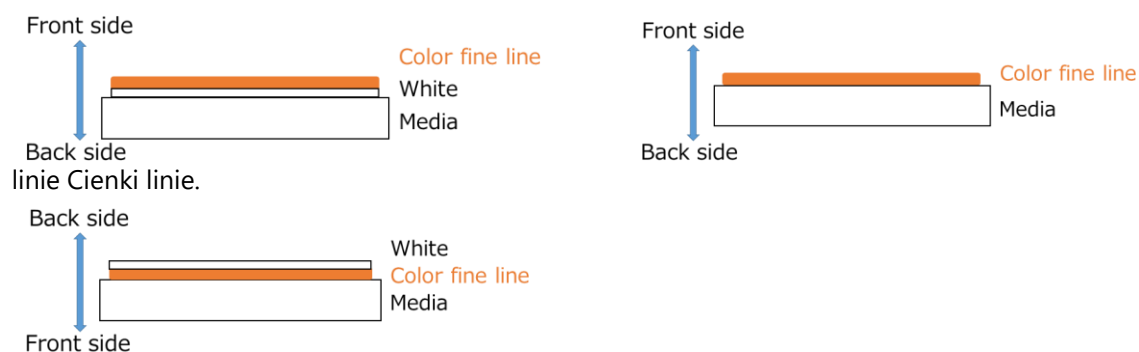
Uwaga

- Z listy rozwijanej Definicja użytkownika wybierz odpowiedni typ użytkownika.
- Jeśli wysokość kropek brajlowskich jest zbyt mała, zapoznaj się z Tabelą 8. Wysokość kropek brajlowskich, aby dostosować gęstość atramentu białego i lakieru oraz zwiększyć liczbę wydruków.
- Aby wydrukować więcej niż trzy warstwy w trybie wieloprzebiegowego drukowania warstwowego, zmień wysokość nośnika ustawienie typu użytkownika na „Ręczny” i określ wysokość nośnika z uwzględnieniem grubości każdej warstwy.
- W przypadku korzystania z nośników, których drukarka nie jest w stanie poprawnie wykryć (takich jak przezroczyste nośniki), uzyskanie dobrej jakości druku może nie być możliwe. W takich przypadkach należy wybrać opcję „Ręcznie” w ustawieniu wysokości nośnika.
- Jeśli warstwa 1 i warstwa 2 zostaną przesunięte, zapoznaj się z instrukcją obsługi XPJ-1462UF (Różne ustawienia > menu Ustawienia drukowania > Dopasuj druk warstwy), aby to skalibrować.

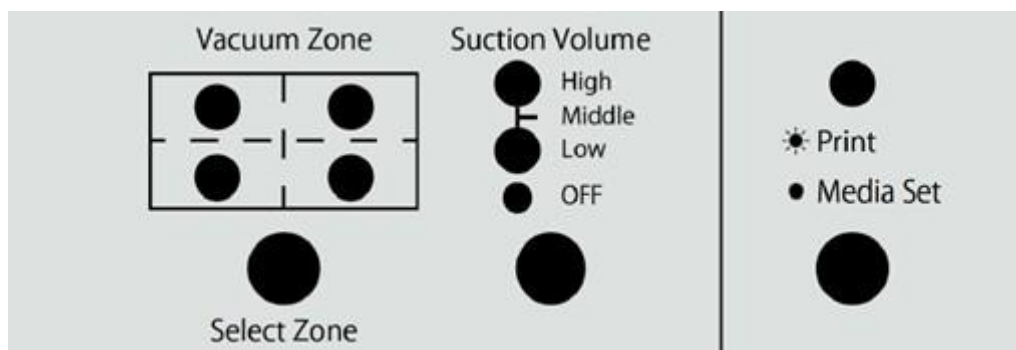
6 Druk cienkich linii

W tej sekcji opisano metodę drukowania wyspecjalizowaną w przypadku cienkich linii.

Korzystając z dedykowanego środowiska drukowania, możesz drukować cienkie linie w trybie drukowania dwukierunkowego. W tym przewodniku pokażemy, jak drukować kolorowe cienkie



Można wydrukować bardzo drobny tekst, taki jak poniżej.



Uwaga

- Środowisko drukowania dostarczone w tym podręczniku nie obsługuje białych cienkich linii. W tym poradniku do drukowania podkładów używany jest biały atrament.

6.1 Środowisko drukowania i tryb drukowania

Wykonując kalibrację dwukierunkową, można drukować cienkie linie w trybie drukowania dwukierunkowego. Środowiska drukowania dostarczone w tym podręczniku są przeznaczone do drukowania dwukierunkowego. Czas drukowania różni się w przypadku drukowania dwukierunkowego i jednokierunkowego, jak pokazano w Tabeli 10.

Tabela 10. Tryb drukowania

Wydrukować tryb	Wydrukować rozdzielczość/ Przechodzić	Druk kierunek	Wydajność	Prędkość	Efekt
Jakość	720 x 1440 dpi/16 przebieg	Dwukierunkowy	2,92 m ² /godz	400 cps	Splot UVEx
Jakość	720 x 1440 dpi/16 przebieg	Jednokierunkowy	1,55 m ² /godz	400 cps	Splot UVEx

W tej sekcji zostaną wykorzystane środowiska drukowania wymienione w Tabeli 11. Wybierz odpowiedni dla swojego projektu.

Tabela 11. Środowisko drukowania

<Dla atramentu
UH21>

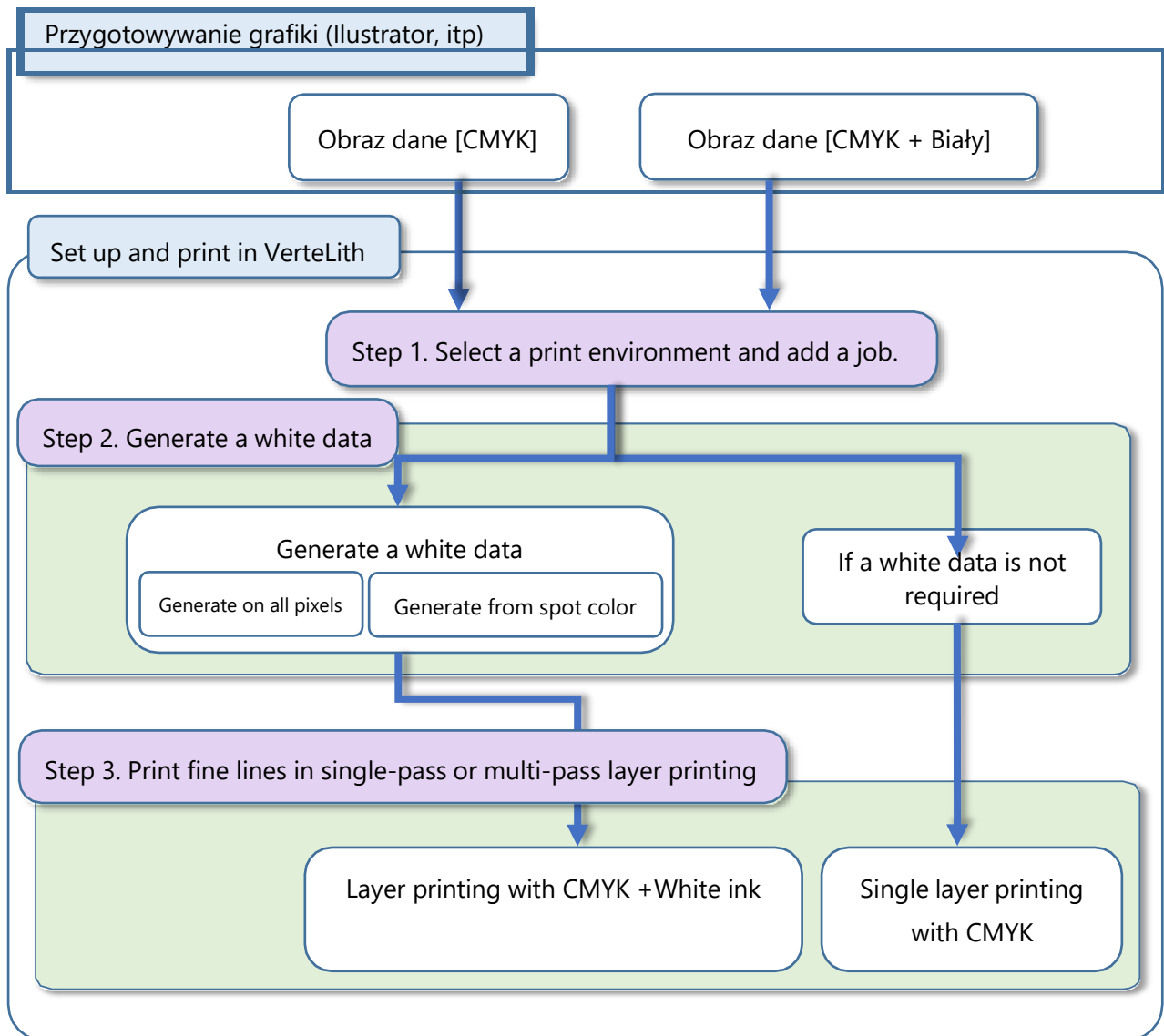
Środowisko druku	Tryb drukowania	Cel
UH21-KCMYWWVV-For Cienki Linia Druk (Biały Nakładka) – 720x1440	Jakość	Druk na drugiej powierzchni, przezroczyste media.
UH21-KCMYWWVV-For Cienki Linia Druk (Biały Podkład)-720x1440	Jakość	Wydrukuj biały podkład. Drukuj wyłącznie w formacie CMYK

<Dla atramentu US61>

Środowisko druku	Tryb drukowania	Cel
US61-KCMYWWVV-For Cienki Linia Druk (biały podkład) – 720x1440	Jakość	Druk na drugiej powierzchni, przezroczyste media.
US61-KCMYWWVV-For Cienki Linia Druk (biały podkład)-720x1440	Jakość	Wydrukuj biały podkład. Drukuj wyłącznie w formacie CMYK

6.2 Przewodnik drukowania

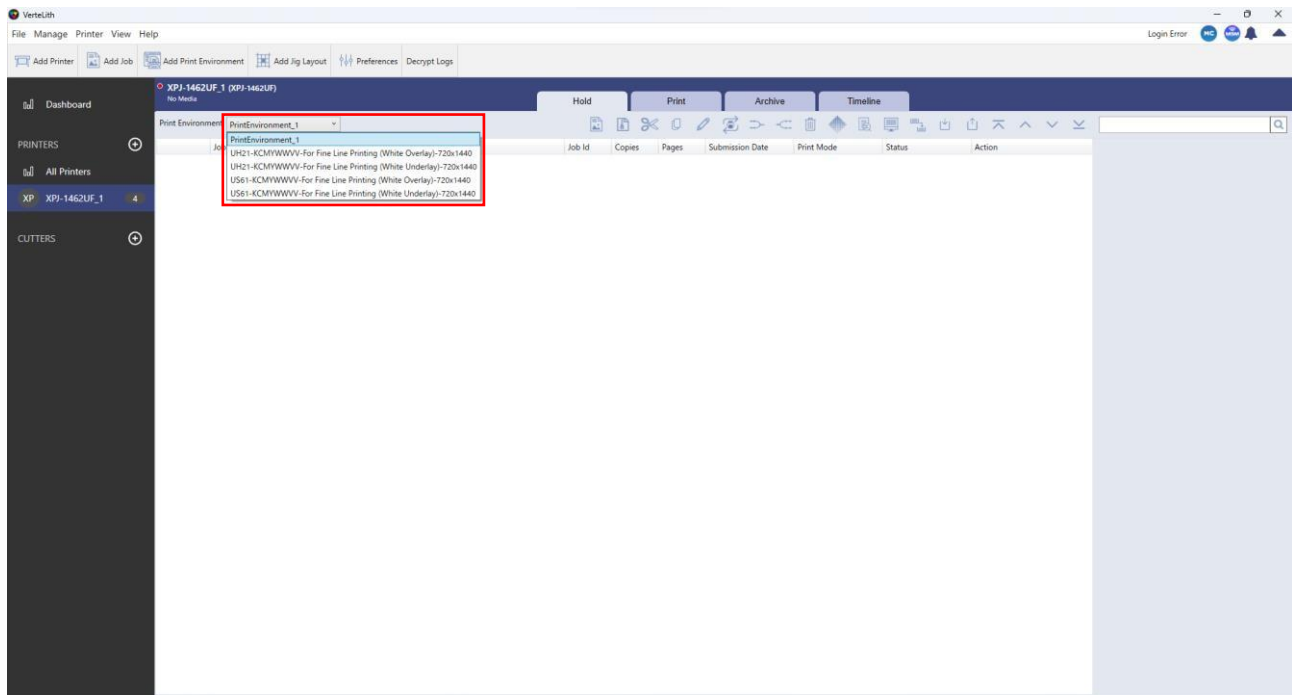
Ten schemat blokowy przedstawia proces od przygotowania projektu do operacji, które będziesz wykonywać w oprogramowaniu VerteLith.



Krok 1. Wybierz środowisko drukowania i dodaj zadanie drukowania

Z listy rozwijanej wybierz odpowiednie środowisko drukowania.

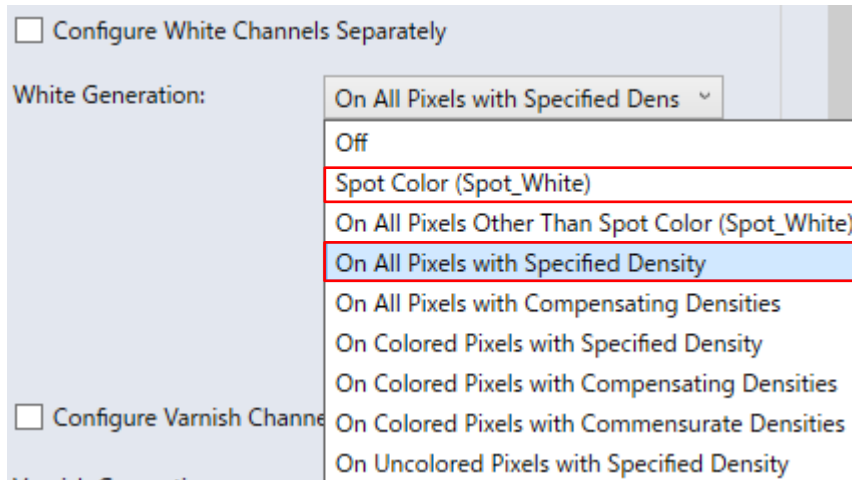
Następnie dodaj zadanie drukowania do VerteLith.



Krok 2. Wygeneruj dane koloru białego

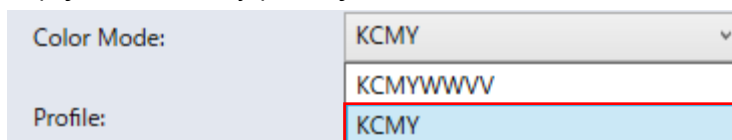
Aby wygenerować dane koloru białego

Wybierz opcje jak niżej



Jeśli kolor biały nie jest wymagany:

Wybierz opcję **KCMY** z listy poniżej



Uwaga

- W środowisku drukowania dla White-Overlay opcja Lustro jest nadal włączona, nawet jeśli tryb kolorów zostaje zmieniony na KCMY

Krok 3. Wydrukuj cienkie linie w trybie jednoprzebiegowego lub wieloprzebiegowego druku warstwowego

- Jeśli wybierasz środowisko drukowania dla białej nakładki (overlay)

Wybierz opcję jak niżej

Layer Printing Method:	WhiteVarnish-Overlay (KCMY-W) ▾
	WhiteVarnish-Overlay (KCMY-WWVV)
Halftone Method:	WhiteVarnish-Underlay (WWVV-KCMY)

- Jeśli wybierasz środowisko drukowania dla białego podkładu (underlay)

Wybierz opcję jak niżej

Layer Printing Method:	WhiteVarnish-Underlay (WWVV- ▾
	WhiteVarnish-Overlay (KCMY-WWVV)
Halftone Method:	WhiteVarnish-Underlay (WWVV-KCMY)

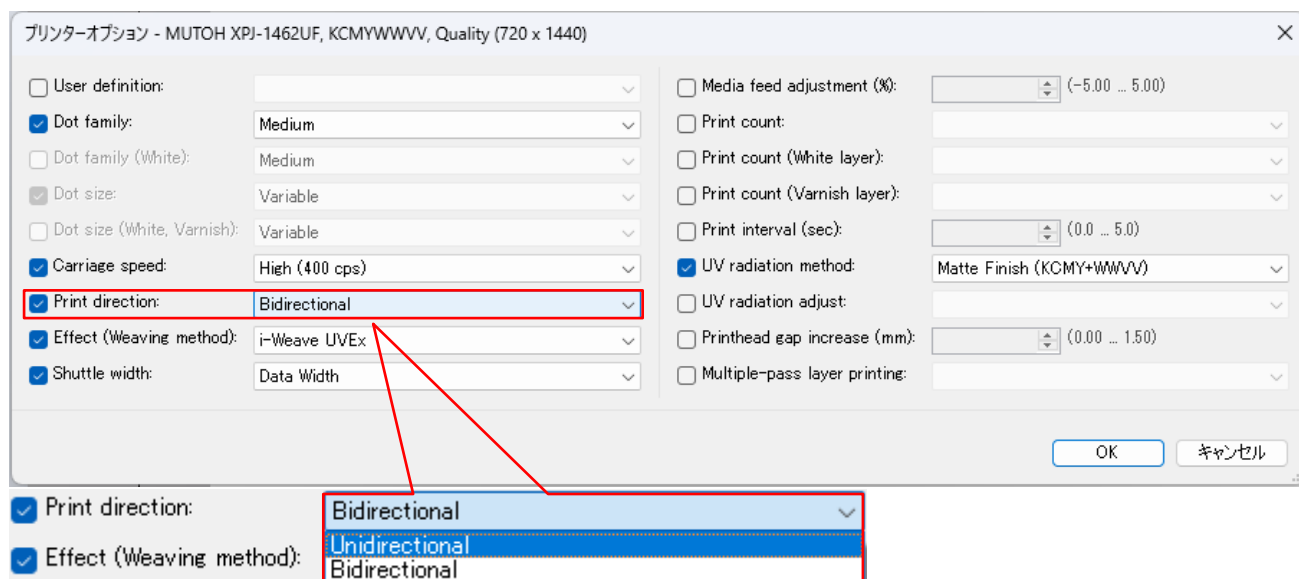
- Jeśli białe dane nie są wymagane, Twój projekt zostanie wydrukowany w druku jednowarstwowym w CMYK.

Uwaga

- Jeśli projekt nie został wydrukowany prawidłowo, wykonaj kalibrację dwukierunkową. Do kalibracji zapoznaj się z instrukcją obsługi XPJ-1462UF (Konfiguracja > Konfigurowanie drukarki > Wykonaj kalibrację głowicy drukującej i kalibracji dwukierunkowej > Kalibracja „Dostosuj druk”).
- Środowiska drukowania przeznaczone do drukowania cienkich linii nie obsługują trybu koloru WWVV. Drukować w przypadku wieloprzebiegowego druku warstwowego wybierz tryb koloru WWVV z dowolnego profilu dla bieli podstawa.
- Aby uzyskać cienkie linie zmniejsz prędkość drukowania.

<Odniesienie>

- Przełączanie między drukowaniem jednokierunkowym dwukierunkowym. Kierunek drukowania można zmienić w Opcjach drukarki



Czyszczenie, Konserwacja, Wymiana części eksploatacyjnych. Wymagania ogólne.

Niezależnie od informacji i zaleceń zawartych w powyższej instrukcji należy czyścić dane części (jeśli urządzenie je posiada) nie rzadziej, niż w podanej poniżej częstotliwości.

Ponadto należy codziennie przeprowadzać kontrolę zabrudzenia poszczególnych części i przeprowadzać ich czyszczenie jeśli ulegną zabrudzeniu.

Czyszczenie należy wykonywać specjalnymi płynami.

Niezależnie od zaleceń powyższej instrukcji dotyczących częstotliwości czyszczenia lub wymiany poszczególnych elementów urządzenia, należy pamiętać, że druk na różnych podłożach oraz w różnych warunkach pracy może powodować potrzebę częstszego przeprowadzania czyszczenia, konserwacji lub wymiany części eksploatacyjnych. Należy zwracać szczególną uwagę na ogólny stan panujący w pomieszczeniu (temperatura i wilgotność) oraz jakość materiałów używanych w pracy z urządzeniem.

Nazwa części*	Częstotliwość czyszczenia	Uwagi
Głowica	Codziennie, po każdym dniu pracy	bez dotykania lustra głowicy podczas czyszczenia, specjalnym narzędziem
Wycieraczka	Codziennie, po każdym dniu pracy	specjalnym narzędziem
Uszczelka gumowa i kołnierz (ramka) wokół głowicy	Codziennie, po każdym dniu pracy	specjalnym narzędziem
Materiał, wkład absorpcyjny (gąbka, ciasteczko) - w stacji serwisowej (spluwacze, płucze)	Codziennie, po każdym dniu pracy	
Opróżnić zbiornik na zużyty atrament	Raz w tygodniu	lub częściej - opróżnić gdy jest pełny
Nóż odcinający (odcinacz)-	Raz w tygodniu	sprawdzić stan techniczny
Rolki dociskowe	Raz w tygodniu	czyszczenie środkiem bez silikonu
Rurki odprowadzające atrament	Raz w tygodniu	wizualnie i manualnie czy nie są zatkane
Urządzenie wewnątrz wraz z obudową	Raz w tygodniu	
Encoder	Raz w miesiącu	TYLKO ALKOHOL IZOPROPYLOWY LUB IPA, NA WYŁĄCZONYM PLOTERZE.
Czujniki optyczne	Raz w miesiącu	NA SUCHO LUB ZA POMOCĄ IPA. NA WYŁĄCZONYM PLOTERZE.
Lampa UV	Raz w miesiącu	specjalnym narzędziem
Pas transmisyjny	Raz w miesiącu	specjalnym płynem

Niektóre części wymagają okresowej wymiany.

Niezależnie od informacji i zaleceń zawartych w powyższej instrukcji należy wymieniać części eksploatacyjne (jeśli urządzenie je posiada) nie rzadziej niż w podanej poniżej częstotliwości.

Uwaga. Wymianę niektórych części winien przeprowadzić autoryzowany serwis (sprawdź kartę gwarancyjną lub instrukcję obsługi).

Nazwa części*	Częstotliwość wymiany	Wymienia
Materiał, wkład absorpcyjny (gąbka) ciasteczko w stacji serwisowej (spluwacze)	Co miesiąc	Użytkownik
Wycieraczka	Co 3 miesiące	Użytkownik lub Autoryzowany serwis gdy wycieraczka jest niewymienna.
Filtry (dampery)	Co 6 miesięcy - wcześniej w razie potrzeby	Autoryzowany serwis
Stacja serwisowa	Co 6 miesięcy – wcześniej w razie potrzeby	Autoryzowany serwis
Nóż odcinający (odcinacz)	Co 1 rok lub po stępieniu	Użytkownik
Pompy	Co 1 rok lub po zużyciu	Autoryzowany serwis
Lampa UV	Co 1 do 2 lat lub po zakończeniu czasu pracy	Autoryzowany serwis
Głowica	Co 1 do 2 lat lub po zakończeniu czasu pracy	Autoryzowany serwis

Każde urządzenie winno wykonywać nie mniej niż 10m² wydruków dziennie. Jeśli urządzenie nie jest komercyjnie używane, należy zalać głowicę, stację serwisową, rurki oraz filtry płynem czyszczącym.

Przeglądy urządzenia należy wykonywać w autoryzowanym serwisie nie rzadziej niż co 6 miesięcy.

**wyłącznie w przypadku, gdy występuje w urządzeniu*

Uwaga:

Przy wysokich prędkościach druku lub przy niektórych plikach może występować paskowanie.